**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Всероссийского молодежного исторического**

**Квеста Победы «Дальневосточная Победа»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели, задачи, порядок и условия проведения Всероссийского молодежного исторического Квеста Победы «Дальневосточная Победа» (далее – Квест) на территории городского округа город Выкса, сроки проведения, требования к участию.

1.2. Организатор Квеста – МБУ «Молодежный центр» совместно с штабом Выксунского отделения Всероссийского общественного движения «Волонтеры Победы».

1.3. Квест – интерактивная игра на время, в которой команды проходят по заранее спланированному маршруту. Цель Квестов Победы – в интересной форме напомнить современной молодежи об основных событиях и героях Великой Отечественной войны 1941-1945 годов.

**2. Цели и задачи.**

- мотивация к изучению истории России;

- расширение знаний молодёжи об исторических событиях Великой Отечественной войны 1941-1945 г.г.;

- воспитание уважительного отношения к историческому наследию России.

**3. Время и место проведения.**

Парк К и О городского округа город Выкса, 25 сентября 2016г., 12.00 часов.

**4. Порядок проведения.**

4.1. Команды проходят маршрут, состоящий из этапов, каждый из которых подразумевает решение задания, связанного с историческими событиями на Дальнем Востоке, предшествующими окончанию Второй мировой войны (1945 год).

4.2. Возраст участников: 16 - 30 лет.

4.3. Состав команды: 8 человек, включая капитана.

4.4. Форма одежды: спортивная, соответствующая погодным условиям.

4.5. Снаряжение команды: для прохождения заданий Квеста необходимо наличие **смартфона или другого электронного устройства с возможностью подключения к сети интернет, компас, блокнот, ручка**.

4.6. Регистрация участников: Для участия в Квесте необходимо зарегистрировать команду в срок до 18 сентября 2016 года (включительно), прислав заявку установленной формы (Приложение) сообщением на <http://vk.com/id279302199> , либо по электронной почте [molodezcentr@mail.ru](mailto:molodezcentr@mail.ru)

**5. Система оценки.**

Победитель определяется по наименьшему времени прохождения точек маршрута. Учитывается только время выполнения задания на точке, время нахождения очередной точки маршрута не учитывается. За каждое неправильно выполненное задание, неправильно данный ответ на точке команде добавляется штрафное время.

**6. Награждение победителей.**

По итогам проведения Квеста все команды награждаются дипломами за участие. Команда-победитель награждается дипломом и кубком.

**ПРИЛОЖЕНИЕ**

**Заявка на участие в Всероссийском молодежном историческом**

**Квесте Победы «Дальневосточная Победа»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Название команды/ учреждение, организация | ФИО участников | Даты рождений участников | Контактные телефоны участников | Ссылки на участников Вконтакте |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |